

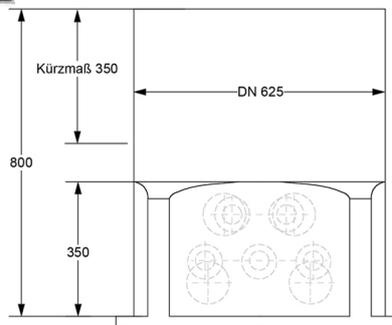
# ROMOLD KABELSCHÄCHTE

MIT KUNSTSTOFF FÜR DIE ZUKUNFT PLANEN

**PIPELIFE**   
always part of your life

## Kabelschächte aus PE - rund

### RKS 63/80 - DN 625 wasserdicht



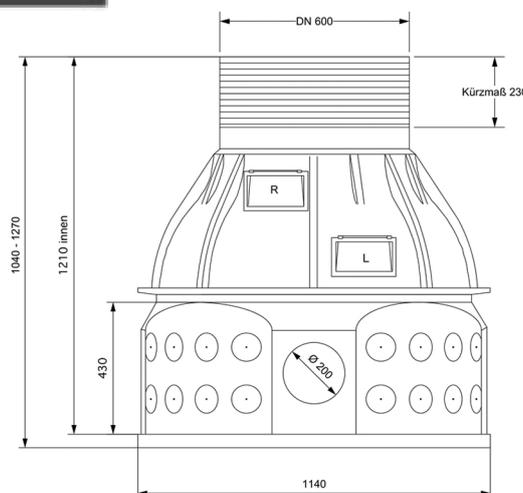
#### ANWENDUNGSBEREICHE

- für Elektro- und Glasfaserkabel
- öffentliche Beleuchtung
- Verkehrslichtsignalanlagen (VLSA)
- Telekommunikationsanlagen

#### VORTEILE

- Flexibilität
- Wirtschaftlichkeit
- Langlebigkeit
- Kompatibilität mit allen gängigen Rohrsystemen
- variable Rohranbindung in Anzahl und Durchmesser
- Abdeckungen bis Klasse D 400
- einfache Handhabung

### RKS 100/115 - DN 1000 sanddicht



#### EIGENSCHAFTEN

- 100 % Neumaterial
- geringes Gewicht
- wasser- oder sanddicht
- bruchsicher
- kürzbar

#### Höhenanpassung



Anbohren der Schachtwand



Wasserdichte Rohreinführung



Sanddichte Rohreinführung



Schacht mit BARD 67 VS A und handelsüblicher Abdeckung Kl. D



# ROMOLD KABELSCHÄCHTE

DIE LEICHTE ALTERNATIVE ZU BETON

**PIPELIFE**   
always part of your life

## Kabelschächte aus PP - rechteckig

### ROM - BOX sanddicht



#### ANWENDUNGSBEREICHE

- öffentliche Beleuchtung
- Verkehrslichtsignalanlagen (VLSA)
- Telekommunikationsanlagen

#### VORTEILE

- Wirtschaftlichkeit
- hohe Elastizität
- Resistenz gegen mineralölhaltige Stoffe, Bitumen- / Asphalttemperaturen und Einflüsse aus dem Erdreich
- stufenloser Höhen- und Neigungsausgleich
- platzsparend
- werkzeuglos vertikal teilbar
- überbaubar
- höhenverstellbar

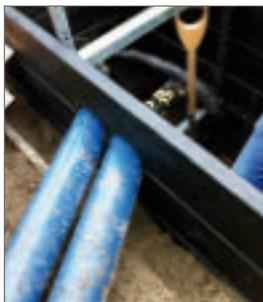
#### EIGENSCHAFTEN

- 100 % Neumaterial
- flexibel in der Höhe
- flexibel in Länge und Breite (für jede handelsübliche Abdeckung)
- flexibel bei Rohreinführungen (Lage, Nennweite)
- Abdeckungen bis Klasse D 400
- 17 Standardabmessungen

Vertikal teilbar



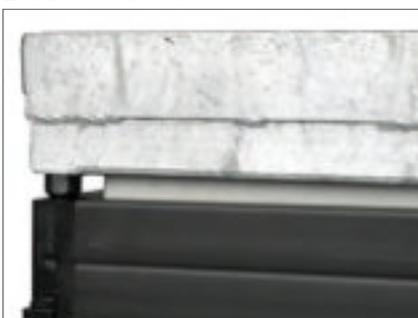
Schräge Rohranbindung



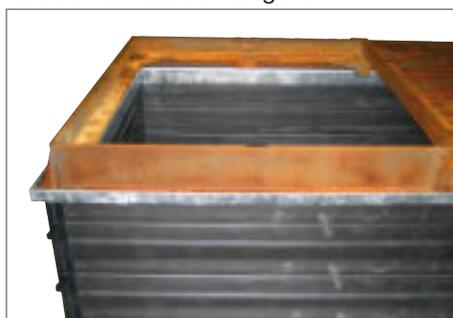
Mehrteilige Deckel



Exakte Niveauanpassung an die Geländeoberkante durch vier Einstellschrauben.



Kopffrahmen zur verschiebesicheren Aufnahme von handelsüblichen Kabelschachtdeckungen.



Flexible Rohranbindung vor Ort.



Überbaubar

